

REGULAMENTO

LIGA PAULISTA DE FUTSAL 2016

Prevalecem neste campeonato os dispositivos do Código Desportivo da Federação em vigor.

Na parte técnica, será observado o regulamento específico aprovado no conselho arbitral, realizado em 02 de fevereiro de 2016, no auditório da FPF.

DO SISTEMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO 1ª FASE CLASSIFICATÓRIA

Os 18 (dezoito) clubes participantes estão separados em dois grupos A e B, com 09 (nove) equipes em cada chave, jogarão entre si em sistema de turno único. Classificam-se diretamente para a 3ª fase (quartas de finais), diretamente, o 1º e 2º colocados de cada Grupo. O 3º, 4º, 5º e 6º colocados de cada grupo classificam-se para a 2ª fase da competição.

CHAVE A (ordem de sorteio)	CHAVE B (ordem de sorteio)
S.C. Corinthians Paulista São José Futsal / Vale Sul Shop/Uni A.A.P. / A.A. Pompeiana Jacareí Futsal / Capricho Veiculos Yoka / ACR / Unisal / Chemarauto AA FIB / Bauru Pulo do Gato Futsal / Sanasa C.A. Guarulhense São Caetano Futsal	ADC Intelli / Orlândia Magnus Futsal Alta Paulista / Dracena / Tempersul Grêmio / Mogi das Cruzes ADC Ford / Taubaté Indaiatuba/Clube 9/ Pipocas Clac São Paulo F.C. A.D. São Bernardo AABB / MAPFRE

Ao final da 1ª Fase - Classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas na soma de pontos ganhos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

ORDEM DE CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- Índice técnico na fase (maior quociente da divisão do número de pontos ganhos pelo número de jogos) - proporcionalidade.
- gol average – das equipes empatadas, considerando todos os resultados obtidos na fase (número de gols marcados dividido pelo número de gols sofridos, ficando classificada a equipe que obtiver maior quociente).
- maior média de gols assinalados na fase (número de gols assinalados dividido pelo número de jogos realizados).
- menor média de gols sofridos na fase (número de gols sofridos dividido pelo número de jogos realizados).
- maior saldo de gols na fase (diferença entre gols assinalados e os gols sofridos).
- sorteio na L.P.F.

2ª FASE DE CLASSIFICAÇÃO

1. Apuradas as 8 (oito) equipes da 1ª fase classificatória, **as 2 primeiras colocadas de cada grupo estarão diretamente classificadas para a 3ª fase.** Do 3º ao 6º colocados de cada grupo, na 2ª fase classificatória as mesmas serão alocadas em 4 (quatro) novas chaves, denominadas de C, D, E e F com 2 (duas) equipes em cada chave que jogarão em jogos de ida e volta no sistema de play-off, conforme tabela a seguir:

Chave C

3º colocado do Grupo A da 1ª Fase (3A)
6º colocado do Grupo B da 1ª Fase (6B)

Chave D

4º colocado do Grupo A da 1ª Fase (4A)
5º colocado do Grupo B da 1ª Fase (5B)

Chave E

3º colocado do Grupo B da 1ª Fase (3B)
6º colocado do Grupo A da 1ª Fase (6A)

Chave F

4º colocado do Grupo B da 1ª Fase (4B)
5º colocado do Grupo A da 1ª Fase (5A)

Ordem dos jogos:

1º Jogo: CHAVE C - 6B x 3A
CHAVE D - 5B x 4A
CHAVE E - 6A x 3B
CHAVE F - 5A x 4B

2º Jogo: CHAVE C - 3A x 6B
CHAVE D - 4A x 5B
CHAVE E - 3B x 6A
CHAVE F - 4B x 5A

Ao final da 2ª Fase - Classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas na soma de pontos ganhos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

ORDEM DE CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- a) Índice técnico na 1ª fase (maior quociente da divisão do número de pontos ganhos pelo número de jogos) - proporcionalidade.
- b) gol average – das equipes empatadas, considerando todos os resultados obtidos na fase (número de gols marcados dividido pelo número de gols sofridos, ficando classificada a equipe que obtiver maior quociente).
- c) maior média de gols assinalados na fase (número de gols assinalados dividido pelo número de jogos realizados).
- d) menor média de gols sofridos na fase (número de gols sofridos dividido pelo número de jogos realizados).
- e) maior saldo de gols na fase (diferença entre gols assinalados e os gols sofridos).
- f) sorteio na L.P.F.

3ª FASE – QUARTAS DE FINAIS

3. As 2 (duas) primeiras colocadas de cada chave da 1ª fase classificatória, se juntarão as 4 (quatro) equipes, vencedoras em seus confrontos, da 2ª fase classificatória, sendo que as equipes desta 2ª fase ocuparão a ordem de classificação de 5º a 8º lugar para efeito de classificação, e serão alocadas em 4 (quatro) novas chaves, denominadas de G, H, I e J com 2 (duas) equipes em cada chave que jogarão em jogos de ida e volta no sistema de play-off, conforme tabela a seguir:

Parágrafo Único: Caso ocorra empate entre duas ou mais equipes no **índice técnico (1ª e 2ª fase)**, dentre as equipes classificadas da 2ª fase, para formação das chaves G, H, I e J, segue abaixo os critérios de desempate:

ORDEM DE CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- a) gol average – das equipes empatadas, considerando todos os resultados obtidos nas fases (1ª e 2ª).
- b) maior média de gols assinalados na fase (1ª e 2ª).
- c) menor média de gols sofridos nas fases (1ª e 2ª).
- d) maior saldo de gols nas fases (1ª e 2ª).
- e) sorteio na L.P.F.

Chave G

1º colocado pelo índice técnico (1ª fase)
8º colocado pelo índice técnico (1ª e 2ª fases).

Chave H

2º colocado pelo índice técnico (1ª fase)
7º colocado pelo índice técnico (1ª e 2ª fases).

Chave I

3º colocado pelo índice técnico (1ª fase)
6º colocado pelo índice técnico (1ª e 2ª fases).

Chave J

4º colocado pelo índice técnico (1ª fase)
5º colocado pelo índice técnico (1ª e 2ª fases).

Ordem dos jogos:

1º Jogo: CHAVE G - 8º x 1º
CHAVE H - 7º x 2º
CHAVE I - 6º x 3º
CHAVE J - 5º x 4º

2º Jogo: CHAVE G - 1º x 8º
CHAVE H - 2º x 7º
CHAVE I - 3º x 6º
CHAVE J - 4º x 5º

Obs.: Caso houver necessidade da prorrogação – sistema play-off. (art.6)
Se ao final da continuidade dessa partida persistir o empate, estará classificada para a semifinal a equipe que tiver obtido o melhor índice técnico da 1ª fase classificatória.

4ª FASE – SEMIFINAIS

4. Apuradas as 4 (quatro) equipes classificadas pelo índice técnico geral (1ª e 3ª fases), as mesmas serão alocadas em 2 (duas) novas chaves, denominadas de K e L, que jogarão no sistema de play-off de 2 (dois) jogos, dentro das suas respectivas chaves. Caso ocorra empate no índice técnico (1ª e 3ª fases) o desempate seguirá os critérios do item 3º parágrafo único, considerando as 1ª e 3ª fases. A composição das chaves e a ordem dos jogos obedecerão aos seguintes critérios:

Chave K

1º colocado pelo índice técnico (1ª e 3ª fases)
4º colocado pelo índice técnico (1ª e 3ª fases).

Chave L

2º colocado pelo índice técnico (1ª e 3ª fases)

3º colocado pelo índice técnico (1ª e 3ª fases).

Ordem dos jogos:

1º Jogo: CHAVE K - 4º x 1º

CHAVE L - 3º x 2º

2º Jogo: CHAVE K - 1º x 4º

CHAVE L - 2º x 3º

Obs.: Caso houver necessidade da prorrogação – sistema play-off (art.6). Se ao final da continuidade dessa partida persistir o empate, estará classificada para a final a equipe que tiver obtido o melhor índice técnico (1ª e 3ª fases).

5ª FASE – FINAL

5. Apuradas as 2(duas) equipes classificadas pelo índice técnico (1ª, 3ª e 4ª fases), as mesmas serão alocadas em 1 (uma) nova chave, denominada M, que jogarão no sistema de Play-Off de 2 (dois) jogos, dentro das suas respectivas chaves. Caso ocorra empate no índice técnico (1ª, 3ª e 4ª fases) o desempate seguirá os critérios do item 3 parágrafo único, considerando as 1ª, 3ª e 4ª fases. A composição da chave e a ordem dos jogos obedecerão aos seguintes critérios

Chave L

1º colocado pelo índice técnico (1ª, 3ª e 4ª fases)

2º colocado pelo índice técnico (1ª, 3ª e 4ª fases).

Ordem dos jogos:

1º Jogo: CHAVE M - 2º x 1º

2º Jogo: CHAVE M - 1º x 2º

Obs.: Caso houver necessidade da prorrogação – sistema play-off (art.6). Se ao final da continuidade dessa partida persistir o empate, será declarada campeã a equipe que tiver obtido o melhor Índice Técnico (1ª, 3ª e 4ª fases).

DISPOSIÇÕES FINAIS

6. Disputa no sistema Play-Off, a partir da 2ª fase de classificação.

Será disputado em duas partidas. Em caso de 1 (uma) vitória de cada equipe ou de 2 (dois) empates nos jogos dessa fase haverá uma continuidade do 2º (segundo) jogo por mais 10 (dez) minutos, divididos em 2 tempos de 5 (cinco) minutos cada, sem intervalo (as equipes permanecerão dentro da quadra de jogo), porém, serão mantidas as faltas cometidas e os gols serão zerados.

7. Em caso de necessidade de prorrogação para decidir a equipe vencedora em qualquer fase da competição, após o término da partida, será permitido um intervalo de 05 (cinco) minutos para o reinício da partida.

Tipologia dos cartões:

03 cartões amarelo, 01 partida de suspensão

01 cartão vermelho, 01 partida de suspensão (sujeito a julgamento)

8. Ao final da primeira fase os cartões amarelos serão zerados, porém os atletas que receberem o terceiro cartão amarelo no último jogo da 1ª fase, deverão cumprir suspensão automática no primeiro jogo da segunda fase.

9. Durante o transcorrer da partida, caso um atleta seja punido com cartão vermelho (caso venha constar no relatório do árbitro que o mesmo foi expulso e a punição pela falta cometida seria para aplicação de cartão amarelo), o primeiro cartão (amarelo) será cancelado, prevalecendo apenas a punição maior, neste caso o cartão vermelho.

10. Poderá permanecer no banco de reservas até 5 integrantes da Comissão Técnica, sendo entre estes: 1(um) treinador ou técnico, 1(um) massagista, 1(um) médico ou fisioterapeuta, 1(um) preparador físico e 1(um) auxiliar técnico ou representante. No caso do representante permanecer no banco de reservas, obrigatoriamente a equipe deverá ter outro representante fora da quadra para cumprir com sua respectiva função. Uma única pessoa não poderá exercer as duas funções em único jogo. No caso do auxiliar técnico este deverá ser cadastrado no sistema de inscrição como treinador. A falta do representante (externo) em qualquer partida implicará na não realização da partida e a perda por WO.

11. **Para o corrente ano fica obrigatório a substituição de eventuais bancos de reservas, por cadeiras plásticas na cor branca ou personalizadas, mínimo de 10 cadeiras para cada equipe.**

12. Obs.: Os jogadores não poderão levantar a camisa mostrando slogans políticos, religiosos ou pessoais, declarações ou imagens, ou qualquer tipo de publicidade que não seja logotipo de fabricantes de material esportivo. Os jogadores ou equipes que descumprirem essa determinação serão punidos pela organizador da competição, cabendo ao arbitro orientar e relatar o fato. Nesta situação, a administração da LPF irá encaminhar o relatório para comissão disciplinar. (Regra 4 do Livro Nacional de Regras 2015, item 11)

12. Encaminhar cópia do Alvará de funcionamento expedido pelo P.M. Corpo de Bombeiros para funcionamento do ginásio (independente de ser público ou privado) visto as cobranças que estão sendo feitas pelos órgãos municipais e estaduais à FPFS/LPF.

13. Cada equipe deverá se apresentar para a partida, com o número máximo de 15 (quinze) atletas e o mínimo de 10 (dez) atletas. A equipe que

eventualmente se apresentar com número inferior a esse mínimo de atletas estabelecido (10), poderá até participar do jogo, desde que esteja com o número de atletas determinado pelas regras oficiais (Regra 03, itens 1-2 do Livro Nacional de Regras da CBFS), porém, deverá arcar com o pagamento da multa administrativa, assim especificada:

a) Se uma equipe se apresentar com menos de 10 (dez) atletas e mais de 6 (seis), ou seja, entre 7 (sete) e 9 (nove) atletas, receberá multa de R\$ 2.000,00 (dois mil reais); **b)** Se estiver com menos de 7 atletas, multa de R\$ 4.000,00 (quatro mil reais).

14. Inscrições de atletas será finalizada até o dia antes do último jogo da 1ª fase.

15. A equipe CAMPEÃ será representante do Estado de São Paulo na Taça Brasil de Clubes 2017.

Obs.: As medidas inerentes à realização das partidas, constam no Regimento Interno da competição que já está disponível no site da Liga Paulista de Futsal.

LIGA PAULISTA DE FUTSAL

PERÍODOS:

1ª fase 14/03/16 à 24/06/16

2ª fase 27/06/16 à 08/07/16

3ª fase 11/07/16 à 23/07/16 (quartas de finais)

4ª fase 26, 29, 31/07 e 01/08/16 (semi-finais)

5ª fase 03 e 26/08/16 (finais)

Obs.: As datas poderão sofrer alterações dependendo das equipes que disputam a Liga Nacional e também caso seja interesse da TV.

Equipe Técnica LPF