

**FEDERAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL DE SALÃO**



**DISPOSIÇÕES INICIAIS 2017**

# DISPOSIÇÕES INICIAIS - 2017

## ÍNDICE

Capítulo I – DA FINALIDADE.....	3
Capítulo II - DAS INSCRIÇÕES NOS CAMPEONATOS.....	3
Capítulo III – DAS PRAÇAS ESPORTIVAS.....	4
Capítulo IV – DOS DEVERES DOS CLUBES.....	6
Capítulo V – DAS GARANTIAS.....	7
Capítulo VI – DAS CATEGORIAS.....	8
Capítulo VII – DOS DEVERES DOS REPRESENTANTES.....	9
Capítulo VIII – DOS REGISTROS.....	9
Capítulo IX – DOS UNIFORMES.....	11
Capítulo X – DAS BOLAS .....	12
Capítulo XI – DA SÚMULA ON-LINE.....	12
Capítulo XII – DAS TABELAS DE JOGOS.....	13
Capítulo XIII – DOS HORÁRIOS.....	14
Capítulo XIV – DO PROTOCOLO DAS PARTIDAS.....	15
Capítulo XV – DOS JOGOS.....	16
Capítulo XVI – DO DIREITO DE USO DE IMAGEM.....	21
Capítulo XVII – DAS FILMAGENS E FOTOGRAFIAS.....	21
Capítulo XVIII – DA PUBLICIDADE.....	21
Capítulo XIX – DAS DESISTÊNCIAS.....	22
Capítulo XX - DA CONCESSÃO DE LICENÇA.....	22
Capítulo XXI – DOS DELEGADOS.....	22
Capítulo XXII – DOS OFICIAIS.....	23
Capítulo XXIII – DAS PENALIDADES.....	24
Capítulo XXIV – DO PAGAMENTO DAS MULTAS.....	25
Capítulo XXV – DAS INADIMPLÊNCIAS.....	25
Capítulo XXVI – DISPOSIÇÕES FINAIS.....	25



## **Capítulo I – DA FINALIDADE**

**Art. 1º** - As Disposições Iniciais tem por finalidade orientar e estabelecer normas para organizar e regularizar as atividades de todos os envolvidos nas competições esportivas promovidas pela Federação Paulista de Futebol de Salão – FPF, independentemente da aplicação do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

## **Capítulo II – DAS INSCRIÇÕES NOS CAMPEONATOS**

**Art. 2º** – A confirmação de participação nos campeonatos da FPF deverá ser feita em impresso próprio do filiado, assinado pelo Presidente do clube ou seu representante legal. Os clubes filiados na FPF deverão estar devidamente quitados com a tesouraria referente aos seus débitos do exercício anterior de qualquer natureza, sob pena de ser vetada a sua participação no campeonato.

**Art. 3º** – No ato da confirmação, o clube deverá informar, obrigatoriamente, a categoria que disputará no respectivo campeonato ou torneio. O ginásio deverá estar de acordo com as normas e metragens exigidas pela FPF para a Temporada de 2017, além de apresentar o Alvará de Funcionamento do ginásio expedido pelos órgãos competentes, dias da semana e horários dos mandos de jogos, bem como informar as datas de impedimentos para realização de jogos.

**Art. 4º** – As equipes participantes dos campeonatos da FPF para efeito de publicidade, poderão utilizar o(s) nome(s) de seu(s) patrocinador(es) para compor os nomes de suas equipes, desde que, incluindo-se espaços em branco ou caracteres especiais, não excedam a 25 (vinte e cinco) caracteres no total.

**Parágrafo Único** – É obrigatório o preenchimento da ficha de cadastro, que está disponível para download no site da Federação ([www.federacaopaulistadefutsal.com.br](http://www.federacaopaulistadefutsal.com.br)), para que seja enviado o usuário e senha do sistema administrativo via e-mail.

**Art. 5º** - O clube interessado em disputar os campeonatos oficiais de 2017 deverão efetuar um depósito no valor de R\$ 11.000,00 (onze mil reais) numa das seguintes contas da FPF de CNPJ: 62.319.595/0001-08

CAIXA ECONÔMICA FEDERAL  
Agência: 0253  
Conta Corrente: nº 11.524-0

BANCO ITAÚ  
Agência: 0180  
Conta Corrente: 19.019-1

BANCO BRADESCO  
Agência: 0099  
Conta Corrente: 155.756-4

Este valor inicial será lançado no sistema de cobrança (Programa Administrativo [adminfutsal.com.br/novo\\_admin/Login.asp](http://adminfutsal.com.br/novo_admin/Login.asp)) para pagamentos da taxa de inscrição de atletas e comissão técnica, cadastramento no sistema (Recebimento de usuário e senha) e débitos das demais taxas administrativas, exceto para pagamento de arbitragens. Caso o saldo seja insuficiente para execução de serviços, de acordo com cada valor descrito no regimento de taxas e percentagens, o clube ficará impossibilitado de qualquer solicitação de débito.

**Parágrafo Primeiro** – O valor transferido para a FPFS da rubrica acima, não será restituído ou transferido a outros clubes ou pessoas físicas se não utilizados dentro do exercício financeiro, contudo, ficará como crédito para o exercício financeiro seguinte ou a FPFS poderá, mediante solicitação do clube depositante, transferir o saldo para o mesmo, sendo terminantemente proibida a transferência para outros clubes.

**Parágrafo Segundo** – Na hipótese do depósito ter sido efetuado por órgãos públicos ou empresas públicas para a participação de clubes ou agremiações nas competições organizadas pela FPFS, eventuais saldos de crédito somente poderão ser restituídos para os órgãos públicos ou empresas públicas de origem que depositaram na conta da FPFS, em homenagem ao princípio da legalidade, da moralidade e da finalidade administrativa.

### **Capítulo III – DAS PRAÇAS ESPORTIVAS**

**Art. 6º** - Os jogos que a entidade promover somente serão realizados em quadras vistoriadas e oficializadas pelo Departamento Técnico da FPFS, e que atenderem as condições regulamentares, obedecendo pelo menos os seguintes requisitos:

- a) Ficam determinadas as metragens das quadras para as **categorias masculinas**, para a temporada de 2017, a saber:

Série A1	Sub 20 e Principal	38 x 18
	Categorias de Base	36 x 18
Série A2	Sub 20 e Principal	36 x 18
	Categorias de Iniciação e Base	32 x 17
Série A3	Sub 20 e Principal	32 x 17
	Categorias de Base	30 x 17
Ligas	Troféu Piratininga	30 x 17

- b) Ficam determinadas as metragens das quadras para as **categorias femininas**, para a temporada de 2017, a saber:

Série A1	Sub 20 e Principal	32 x 17
	Categorias de Base	30 x 17

**Parágrafo Primeiro** – Todas as praças esportivas, incluindo as categorias descritas nas alíneas a e b do artigo 6º destas Disposições iniciais, deverão estar:

1. Niveladas sem buracos, tacos soltos e madeiras expostas, que possam originar perigo para os atletas.
2. Cercadas e com rede, de forma a evitar a invasão da quadra por torcedores e proteção ao público assistente.
3. Com vestiários limpos, chuveiros, cadeiras, mesa, espelho e cabideiros para os oficiais de arbitragem e para a equipe visitante.
  - 3.1 - Ficam autorizados os oficiais de arbitragem a não realizar o(s) jogo(s) quando o(s) vestiário(s) destinado(s) à equipe de arbitragem e/ou equipe adversária não atenderem os requisitos do item 3.
4. Com entrada e saída para atletas isoladas do público.
5. Com um sistema eficiente de venda de ingressos e de escoamento do público.
6. Luz suficiente (para jogos de televisão) aconselhável de 1000 a 1500 Lux.

**Parágrafo Segundo** – A vistoria será obrigatória para ano de 2017, havendo necessidade de atualização cadastral. Deverá ser repetida anualmente, e compete ao Departamento Técnico vistoriar ou nomear os seus vistoriadores, conforme lei federal 10.671, art. 23.

**Art. 7º** – As despesas de locomoção para vistoria serão pagas pelo clube mandante.

**Art. 8º** – Os clubes deverão apresentar anualmente, o Alvará de Funcionamento do ginásio emitido pelos órgãos competentes, para a liberação do mesmo.

**Art. 9º** – Não serão permitidos, no interior dos ginásios, a utilização de buzinas, instrumentos de percussão, baterias, caneta laser e afins e/ou quaisquer outros objetos ou artefatos que produzam som ou ruídos (exemplo: bate-bate, garrafas plásticas contendo grãos, etc.) e que venham a dificultar e/ou perturbar o bom andamento dos jogos.

**Art. 10º** - Fica proibido o entrada e uso de instrumentos de percussão dentro do conjunto Desportivo Salonista Presidente Ciro, principalmente próximos aos portões dos ginásios I e II, desta entidade.

**Art. 11º** - Com o objetivo de estimular e fomentar a restrição de uso de drogas lícitas e de garantir a segurança dos torcedores, atletas e todas as pessoas que estiverem na praça esportiva, nos termos das legislações específicas, mantem-se a proibição nos ginásios a todos os clubes, agremiações, entidades e ligas de vender, portar, distribuir ou utilizar:

**I** - Bebidas alcoólicas;

**II** - Hastes ou suportes de bandeiras;

**III** - Copos e garrafas de vidro e bebidas acondicionadas em lata;

**IV** - Cigarros, charutos ou qualquer outro fumífero.

**Parágrafo Primeiro:** As infrações cometidas entre os artigos 6º e 11º destas Disposições Iniciais que incorrer a equipe mandante ou visitante será penalizada com multa administrativa de **R\$ 700,00** (setecentos reais), podendo também perder o mando de jogo e/ou ser afastada da competição. Referida multa poderá ser aplicada de imediato pelo presidente da FPF, e serão os autos encaminhados para a Comissão Disciplinar para julgamento dos fatos e para aplicação de eventuais outras penalidades de acordo com o CBJD, bem como, para manter, aumentar ou excluir a multa administrativa aplicada.

**Parágrafo Segundo:** Fica terminantemente proibida a utilização de sinalizadores e fogos de artifícios de qualquer natureza em ginásios onde forem realizados jogos de futsal com organização da FPF, conforme lei federal nº 12.229 de julho de 2010. A equipe mandante ou visitante que cometer essa infração será penalizada com multa administrativa de **R\$ 3.500,00** (três mil e quinhentos reais), podendo também perder o mando de jogo e/ou ser afastada da competição. Referida multa poderá ser aplicada de imediato pelo presidente da FPF, e serão os autos encaminhados para a Comissão Disciplinar para julgamento dos fatos e para aplicação de eventuais outras penalidades de acordo com o CBJD, bem como, para manter, aumentar ou excluir a multa administrativa aplicada.

#### **Capítulo IV – DOS DEVERES DOS CLUBES**

**Art. 12º** – Ao clube mandante do jogo compete tomar as providências necessárias para a realização normal das partidas, especialmente:

- a) Fornecer duas bolas oficiais da FPF aferidas e em condições do jogo, aprovadas de acordo com as regras.
- b) A critério do árbitro, providenciar a troca de uniforme da equipe mandante, no caso em que possa haver confusão com o uniforme da equipe adversária.
- c) Providenciar a utilização obrigatória do placar eletrônico nas séries A1 e A2. Se houver dois jogos seguidos sem uso do placar eletrônico o clube perderá o próximo mando e o jogo será transferido de local.
- d) Nas séries A 1 e A2, categorias sub 20 e principal, é obrigatório enxugadores de quadra (maiores de 14 anos de idade conforme lei nº 8.069 de 13, de julho de 1991 – Estatuto da Criança e do Adolescente) bem como a entrega de equipamentos pertinentes (rodos, vassouras, panos e etc.).
- e) Providenciar para que os ginásios da competição estejam liberados 1 (uma) hora antes do início do primeiro jogo.
- f) Providenciar para que tenha um Médico ou Fisioterapeuta de plantão durante a realização da(s) partida(s) das categorias sub 20 e principal.
- g) Conforme Circular nº 039/2014 – A taxa de Arbitragem ou qualquer outra taxa cobrada pelo oficial anotador da Federação, inclusive a Taxa de Representante da Federação, deverá ser paga pelo clube mandante do jogo, EM ESPÉCIE, até 30

(trinta) minutos antes do início da partida. O oficial de arbitragem da Federação encarregado de receber tais taxas, não tem autorização para receber nenhum valor em cheque, e, em recebendo será responsável pela liquidação do mesmo. A equipe de oficiais de arbitragem aguardará no máximo até 15 (quinze) minutos após o horário determinado para o início da partida para recebimento das respectivas taxas, EM ESPÉCIE, e o clube responsável pelo pagamento em não o fazendo será declarado perdedor por WO.

- h) Nos jogos realizados nos ginásios da FPFS, não serão permitidas colocações de bandeiras e faixas de torcidas uniformizadas em quaisquer dependências dos ginásios. Os representantes dos Clubes serão os responsáveis pelos atos das suas respectivas torcidas. A não obediência a esta norma acarretará uma multa administrativa ao clube infrator no valor de **R\$ 6.000,00** (seis mil reais). Referida multa poderá ser aplicada de imediato pelo presidente da FPFS, e serão os autos encaminhados para a Comissão Disciplinar para julgamento dos fatos e para aplicação de eventuais outras penalidades de acordo com o CBJD, bem como, para manter, aumentar ou excluir a multa administrativa aplicada.

**Art. 13º** - Os clubes participantes das competições promovidas pela FPFS deverão estar rigorosamente em dia com o setor financeiro da FPFS. As equipes classificadas para as fases seguintes da competição, somente serão confirmadas se estiverem quites. A equipe que estiver inadimplente será eliminada.

## **Capítulo V – DAS GARANTIAS**

**Art. 14º** – Como norma geral os clubes mandantes são os responsáveis pelas garantias necessárias à equipe de arbitragem, atletas, dirigentes e autoridades da entidade, inclusive nos jogos realizados nos ginásios da FPFS.

**Art. 15º** – Na ausência de policiamento, o árbitro somente iniciará o jogo se entender que há condições para tal, observadas as disposições do Código Desportivo da FPFS e do CBJD.

**Art. 16º** – Não será permitida a presença de torcedores adversários atrás das metas dos goleiros, sejam eles visitantes ou mandantes da partida. O árbitro, caso suas ordens no sentido da retirada das pessoas não forem acatadas, poderá suspender o jogo ou não inicia-lo.

**Art. 17º** – Suspenso ou não iniciado um jogo, a FPFS marcará a continuação ou sua realização em outro local, com portões fechados, a critério da entidade, com despesas do jogo suspenso por conta da equipe que causou o problema.

**Art. 18º** – O mesmo não será aplicado quando for o caso de agressões a atletas e aos oficiais da Federação, quando então será aplicado o disposto no capítulo VI – Das Garantias, do Código Desportivo da FPFS e do CBJD.





## **Capítulo VII – DOS DEVERES DOS REPRESENTANTES**

**Art. 23º** - Cada clube filiado disputante deverá obter registro na FPFS de dois ou mais representantes, tendo como principais deveres e obrigações:

- a) É obrigatória a presença do Representante da equipe mandante e visitante em todos os jogos oficiais da Federação, sob pena de perda de pontos na sua ausência, caracterizado pelo W.O, que deverá ser aplicado pela equipe de arbitragem tão logo esgotada a tolerância de tempo regulamentar pertinente a cada categoria.
- b) Apresentar-se, um representante de cada equipe disputante, 45 (quarenta e cinco) minutos antes do começo da partida, ao anotador, cronometrista e, quando for o caso ao representante da entidade, entregando no ato todas as carteirinhas de identificação expedidas pela FPFS juntamente com a pré-súmula. Por não cumprimento dessa obrigação e relatado pelo anotador, o clube estará passivo de multa pecuniária administrativa de **R\$ 300,00** (trezentos reais) por jogo.
- c) Os representantes dos clubes deverão ser identificados por meio da carteira expedida pela Federação Paulista de Futebol de Salão. Na falta desta, apresentar um documento oficial de identidade original com foto e dentro do seu prazo de validade.
- d) Os representantes dos clubes após as atividades normais junto aos oficiais de arbitragem do jogo deverão permanecer no interior do ginásio.
- e) O representante do clube mandante deverá fazer cumprir todas as solicitações ou indicações do árbitro, anotador-cronometrista e delegado da entidade, para o andamento normal da partida.
- f) Acompanhar a equipe de oficiais (árbitros e anotador-cronometrista) no intervalo e no final do jogo, em caso de necessidade, garantindo a equipe absoluta tranquilidade para o exercício de sua função.
- g) Não permitir a permanência na quadra de pessoas estranhas ao jogo.
- h) Proibir o ingresso de pessoas estranhas aos vestiários dos oficiais.
- i) Assinar o termo de responsabilidade no seu mando e em todas as categorias, mesmo com a presença de policiamento.

## **Capítulo VIII – DOS REGISTROS**

**Art. 24º** - Registro é um compromisso firmado entre atletas, integrantes da comissão técnica e representantes de um clube filiado e a FPFS, com obediência às normas e legislação em vigor.



**Art. 25º** - O compromisso a que se refere o artigo anterior deve ser estabelecido em formulário, próprio fornecido pela entidade.

**Art. 26º** - O registro dos atletas na Federação deverá satisfazer os seguintes requisitos:

- a) Preencher os formulários oficiais da entidade (Autorização do Menor e Listagem/Formulário) devidamente assinados pelo atleta e pelo Presidente do clube. As assinaturas dos atletas deverão ser idênticas ao documento de identidade fornecido para a FPFS.
- b) Com o formulário de Inscrição Inicial deverá anexar uma fotografia no tamanho 3x4, colorida, com data recente, exame médico, documento de identidade com foto, formulário de assinatura e autorização do menor.
- c) Quando se tratar de pedido de revalidação para o mesmo clube, torna-se necessário anexar ao formulário, documento de identidade com foto, exame médico e autorização do menor.

**Art. 27º** - Os registros de integrantes da Comissão Técnica e Representantes na Federação deverão satisfazer os seguintes requisitos:

- a) Para registro de Treinador, será exigida junto ao formulário de inscrição, cópia da Cédula do CREF atualizada;
- b) Para registro de Preparador Físico, será exigida junto ao formulário de inscrição, cópia da Cédula do CREF atualizada;
- c) Para registro de Massagista, será exigido junto ao formulário de inscrição, cópia de documento de identidade com foto e de Certificado que comprove a atividade;
- d) Para registro de Representante, será exigido junto ao formulário de inscrição, cópia do documento de identidade com foto.
- e) Todas as inscrições deverão ser encaminhadas semanalmente para a FPFS até a **quarta-feira**, para serem processadas. As inscrições que forem encaminhadas na quinta-feira ou na sexta-feira serão processadas na semana seguinte.

**Art. 28º** - Não será permitido o registro de integrantes de Comissão Técnica e representantes por duas equipes integrantes da mesma divisão ou da mesma competição.

**Art. 29º** - Somente poderão tomar parte em jogos dos campeonatos, dos clubes disputantes, os atletas, membros da comissão técnica e representantes devidamente registrados na FPFS.

**Art. 30º** - A identificação dos atletas, membros da comissão técnica e representantes é obrigatória mediante apresentação da carteirinha expedida pela FPFS. Na falta desta, apresentar um documento oficial de identidade original com foto e dentro do seu prazo de validade.

## **Capítulo IX – DOS UNIFORMES**

**Art. 31º** - Nos jogos dos campeonatos promovidos pela FPFS serão observadas as seguintes diretrizes com relação aos uniformes dos atletas:

- a) Nas costas e na frente das respectivas camisas, obrigatoriamente, serão colocadas numerações de 1 a 99, sendo vedada a repetição de números na mesma equipe. Os números das costas terão o tamanho de 15 (quinze) a 20 (vinte) centímetros e os números da frente terão o tamanho de 8 (oito) a 10 (dez) centímetros de altura. Os calções também deverão ser numerados em uma das pernas. É igualmente obrigatória a diferenciação entre a cor do número e a cor da camisa, visando assegurar a identificação pelo árbitro e pelo público. Nos jogos internacionais os números devem ser de 1 a 15, nas camisas e nos calções.
- b) É terminantemente proibido inserir na camisa qualquer mensagem, símbolos do patrocinador com cunho político, religioso ou de incentivar drogas lícitas (bebidas alcoólicas, cigarros e outros fumíferos) ou ilícitas.
- c) Cada clube deverá dispor de 2 (dois) jogos de uniformes diferentes (nº 1 e nº 2).
- d) É obrigatório o uso de coletes pelos atletas que estejam no banco de reservas, devendo permanecer completamente vestidos, durante o transcorrer dos jogos.
- e) Não será permitida a utilização de coletes ou camisas vazadas pelo "Goleiro Linha" o qual deverá utilizar uma camisa de goleiro com a mesma numeração que consta para o atleta na súmula do jogo.
- f) É obrigatório o uso de caneleiras.
- g) É facultado o uso de bermudas térmicas, desde que seja da mesma cor do calção.
- h) É obrigatório o uso de braçadeira pelo capitão.
- i) Os tênis usados pelas equipes deverão ser de solado liso sem travas e poderão ser ou não da mesma cor.
- j) De acordo com a regra 04 – artigo 03 (Regra Nacional de Futsal) é obrigatório haver a mesma numeração nas camisas e calções dos atletas, em todas as categorias e naipes.
- k) De acordo com a regra 04 (Regra Nacional de Futsal) os jogadores não poderão usar ataduras por fora dos meios e o uso de esparadrapo por fora dos meios para segurar as caneleiras se não for da cor do mesmo.
- l) Os jogadores, ao entrarem na quadra, devem estar com as camisas por dentro dos calções, porém, durante o jogo, poderão usá-las por fora.
- m) É obrigatório o uso do escudo da equipe na frente em todas as camisas. Se não possuir poderão participar da partida e será relatado pelo árbitro.

- n) O goleiro linha deverá vestir camisa com a mesma numeração do jogador que vier para o gol e com cor diferente de ambas as equipes.
- o) O não cumprimento dos itens A, C, D, H, J, L e M relatados pela arbitragem, o clube estará passivo de multa pecuniária administrativa de R\$ **340,00** (trezentos e quarenta reais) por jogo. O não cumprimento dos demais itens impedirá o atleta de participar da partida e/ou estará sujeito às apenações conforme as determinações das Regras Oficiais.

### **Capítulo X – DAS BOLAS**

**Art. 32º** - A bola oficial a ser utilizada, obrigatoriamente, em todos os jogos dos campeonatos dirigidos pela FPFS, masculino e feminino, será da marca **aprovada pela FPFS** no ano de **2017**.

#### **Categorias Masculinas:**

<b><i>Categorias</i></b>	<b><i>Diâmetro</i></b>	<b><i>Peso</i></b>	<b><i>Marca Penalty</i></b>
Sub 08, Sub 09	50 a 53cm	200 a 280g	Max 50
Sub 10	50 a 55cm	300 a 350g	Max 100
Sub 12 e Sub 14	55 a 59cm	350 a 380g	Max 200
Sub 16, Sub 18 e Sub 20	61 a 64cm	410 a 440g	Max 500
Principal	61 a 64cm	410 a 440g	Max 1000

#### **Categorias Femininas:**

<b><i>Categorias</i></b>	<b><i>Diâmetro</i></b>	<b><i>Peso</i></b>	<b><i>Marca Penalty</i></b>
Sub 09 e Sub 11	50 a 53cm	200 a 280g	Max 50
Sub 13	55 a 59cm	350 a 380g	Max 200
Sub 15	61 a 64cm	410 a 440g	Max 500
Principal	61 a 64cm	410 a 440g	Max 1000

### **Capítulo XI – DA SÚMULA ON-LINE**

**Art. 33º** - Equipamentos obrigatórios para a realização dos jogos de futsal:

1. Computador de mesa (teclado, mouse, monitor de 15 polegadas no mínimo e torre) ou notebook compatível ao pré-requisito mínimo (sugestão de configuração: processadores Intel o AMD 2.0, 1GB de memória (livre), 40 GB de HD, sistema operacional Windows com navegador Internet Explorer 8);
2. Impressora (cartuchos com tinta) com papel A4;

3. Internet a cabo de no mínimo 1 MB de velocidade ou Modem 3G, TIM, Claro ou Vivo (o uso do modem móvel deve ser depois de descartadas todas as possibilidades da instalação da Internet a cabo ) ;
4. O clube mandante é o responsável por providenciar e verificar todos os itens necessários para o perfeito funcionamento dos equipamentos de informática, com até 45 minutos de antecedência do horário marcado para início do jogo.
5. A equipe que não cumprir com as obrigações citadas acima em seu primeiro mando de jogo será advertida e deverá tomar as devidas providências.
6. Na reincidência a equipe será penalizada com multa pecuniária administrativa de **R\$ 650,00** (seiscentos e cinquenta reais). Em ocorrendo novamente a não disponibilização dos equipamentos obrigatórios acima descritos, durante a competição em curso, a pena pecuniária administrativa será aplicada em dobro e assim sucessivamente até que se cumpra com todas as exigências.

## **Capítulo XII – DAS TABELAS DE JOGOS**

**Art. 34º** - Publicada a Tabela Provisória de Jogos, esta será enviada aos clubes disputantes, sem assinatura do Presidente da FPFS, que terão, até 05 (cinco) dias corridos à partir da sua publicação, para propor alterações de datas, horários e locais de jogos, sempre e unicamente em seus respectivos mandos de jogos;

**Art. 35º** - Decorridos os 05 (cinco) dias corridos à partir da sua publicação , sem a manifestação do clube mandante sobre eventuais alterações será a Tabela de Jogos considerada como aprovada e definitiva;

**Art. 36º** - Apresentadas sugestões de alterações, se aprovadas pelo Departamento Técnico, a Tabela de Jogos será republicada em 10 (dez) dias corridos, antes do início da competição com o mesmo número de Comunicado Oficial, desta vez com a assinatura do Presidente da FPFS;

**Art. 37º** - Qualquer transferência de jogo após a publicação da Tabela Definitiva, somente será autorizada, após o recolhimento antecipado da taxa, a saber:

- a) **R\$ 1.700,00** (Hum mil e setecentos reais) para alteração de data de jogo;
- b) **R\$ 850,00** (oitocentos e cinquenta reais) para alteração de ginásio (somente os já vistoriados e aprovados pelo Depto. Técnico) na mesma cidade;
- c) **R\$ 550,00** (quinhentos e cinquenta reais) para alteração de horário e alteração de ordem das categorias de comum acordo entre as equipes;

**Art. 38º** - Os clubes deverão verificar os endereços onde mandarão seus jogos constantes da Tabela, que serão considerados, após os 05 (cinco) dias corridos, como confirmados.

## **Capítulo XIII – DOS HORÁRIOS**

**Art. 39º** - Os ginásios deverão estar liberados com 1 (uma) hora antes do início da partida.

**Art. 40º** - O filiado que não se apresentar em condições de jogo em até 15 (quinze) minutos, após o horário determinado pela tabela, será considerado perdedor por ausência (WO).

**Parágrafo Primeiro** - No caso do não comparecimento de um dos filiados, a súmula deverá ser preenchida regularmente pelo anotador, considerando-se os atletas presentes como tendo participado do jogo, devendo inclusive ser efetuado o pontapé inicial para caracterização do W.O.

**Parágrafo Segundo** - Caso os dois filiados não compareçam, ambos serão considerados perdedores por W.O.

**Parágrafo Terceiro** - Considerar-se-á como não iniciado o jogo na quadra onde o filiado apresentar-se com menos de 3 (três) atletas e nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes ficar reduzida a menos de 3(três) atletas.

**Parágrafo Quarto** – Em caso de W.O. de uma equipe durante o campeonato, não havendo justificativa, a(s) categoria(s) infratora(s) será(ão) passível(is) de eliminação da competição em que estiver participando e todos os seus jogos serão anulados, assim como os gols, pontuação, artilharia e demais elementos com referencia ao índice técnico e de premiação, e os atletas registrados por essa equipe, bem como seus dirigentes e integrantes da comissão técnica (treinador, preparador físico, massagista e médico) ficarão impedidos de se transferirem para outras equipes até o final do ano em curso. Será aplicada uma multa de **R\$ 6.000,00** (seis mil reais) ao clube. Referida multa poderá ser aplicada de imediato pelo Presidente da FPFS e os autos serão encaminhados para a Comissão Disciplinar para julgamento dos fatos e para aplicação de eventuais outras penalidades de acordo com o CBJD, bem como, para manter, aumentar ou excluir a multa administrativa aplicada.

**Parágrafo Quinto** - O clube que se apresentar na quadra para jogar, instantes após o árbitro ter dado "bola de saída" deverá solicitar ao árbitro e/ou anotador, que faça constar do relatório ou súmula da sua presença, porém não será justificado o W.O.; sendo aplicado o parágrafo 4º em sua íntegra.

**Parágrafo Sexto** – Após aguardar o tempo regulamentar de espera, o W.O. será concretizado e declarado pela equipe de arbitragem. Com ressalva, se houver solicitação de uma das equipes e a concordância da outra, ambas as equipes solicitarão ao árbitro que aguarde mais 15 (quinze) minutos, sendo que tal fato deverá ser relatado pelo árbitro principal e assinado pelos representantes de ambas as equipes.

**Parágrafo Sétimo** - Somente justificará o não comparecimento de uma equipe, desde que devidamente comprovada através de Boletim de Ocorrência Policial ou noticiário de imprensa, quando for o caso de:

- a) Inundação que não dê acesso ao local do jogo;
- b) Desastre grave com a condução dos atletas;
- c) Momento de grande comoção nacional;
- d) Calamidade pública;

**Parágrafo Oitavo** - Não será levada em consideração a simples comunicação de quebra ou defeito de veículos de transporte ou de automóveis que conduziam atletas ou membros da comissão técnica ou desculpas similares, para justificar ausência em jogo.

**Art. 41º** - Não sendo possível iniciar uma ou mais partidas, nos horários marcados nas tabelas de jogos, por encontrar-se a quadra ocupada por outra modalidade esportiva ou por jogo de futsal não oficial, ou ainda por outros motivos, que não sejam a falta de garantias, o clube mandante perderá os pontos das partidas não realizadas.

**Parágrafo Primeiro** - Para efeito da aplicação deste artigo quando da marcação dos jogos, haverá tolerância de 15 (quinze) minutos após o horário fixado na tabela.

**Parágrafo Segundo** – Para efeitos estatísticos, a equipe perdedora por W.O. terá contra si o resultado do jogo em 1 x 0, a soma de uma derrota e um gol contra a mais na tabela de classificação. Ao seu adversário será somado os pontos da partida, uma vitória e um gol a mais na tabela de classificação.

**Art. 42º** - Nas rodadas em que forem marcados mais de um jogo, as partidas terão o seu início imediatamente após o término do jogo anterior, respeitando-se os horários determinados na tabela o tempo de tolerância é de 15 (quinze) minutos após estes horários.

## **Capítulo XIV – DO PROTOCOLO DAS PARTIDAS**

**Art. 43º** - As equipes, até 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o início da partida, deverão identificar-se perante a equipe de arbitragem, munidas da relação de atletas que atuarão com seus respectivos documentos de identificação.

**Art. 44º** - Nas Categorias Adultas (masculino e feminino), para o aquecimento dos atletas as equipes terão 45 (quarenta e cinco) minutos antes do início da partida, sendo que deverão deixar a quadra 15 (quinze) minutos antes do início da partida.

**Art. 45º** - Caso as equipes estejam com uniforme semelhante, a equipe mandante do jogo (lado esquerdo da tabela) deverá efetuar a troca de uniforme. Na impossibilidade, a equipe mandante será considerada perdedora e os pontos revertidos para o adversário.

**Art. 46º** - A entrada dos atletas na quadra será conduzida pelos Oficiais de Arbitragem, sendo que o árbitro principal e o cronometrista estarão à frente da equipe visitante e o árbitro auxiliar e o anotador à frente da equipe mandante. Os atletas entrarão enfileirados em ordem numérica, com exceção do capitão que será o primeiro da fila (Entrada Olímpica), e se posicionarão de frente para as câmeras, no caso de jogo com transmissão por televisão, ou em frente à tribuna de honra.

**Parágrafo Primeiro** – Nos jogos das categorias de Iniciação e de Base será efetuada a Entrada Olímpica, conforme descrita neste artigo , em todos os jogos das competições promovidas pela FPF.

**Art. 47º** - Quando houver a execução do Hino Nacional Brasileiro, todos deverão ficar de frente para a bandeira brasileira.

**Art. 48º** - A apresentação do jogo, dos atletas de cada equipe, dos oficiais de arbitragem e do delegado da FPF, será feita pelo locutor que anunciará cada equipe com seus atletas relacionados para o jogo, bem como seu técnico ou treinador, iniciando-se a apresentação sempre pela equipe visitante, depois a mandante, oficiais de arbitragem e o delegado. Após a apresentação as equipes passarão uma pela outra para que os atletas se cumprimentem.

## **Capítulo XV – DOS JOGOS**

**Art. 49º** - Os jogos de futsal reger-se-ão pelas regras oficiais, adotadas pela FPF, CBFS e FIFA.

**Art. 50º** - O banco de reservas durante a disputa dos campeonatos regidos pela FPF deverá ser constituído exclusivamente pelas seguintes pessoas: até 10 (dez) atletas, e até 4 (quatro) membros da Comissão Técnica: Treinador, Preparador Físico, Médico ou Fisioterapeuta, Massagista ou Atendente de Quadra, todos devidamente habilitados e credenciados pelos órgãos das suas respectivas categorias profissionais.

**Parágrafo único** – Será obrigatória a presença de, no mínimo, dois membros da Comissão Técnica, sendo um treinador e um profissional de saúde (massagista ou atendente de quadra ou médico ou fisioterapeuta).

**Art. 51º** - Na Ausência de qualquer integrante da Comissão Técnica (no banco de reservas), somente outro membro da mesma categoria profissional, devidamente habilitado e com sua credencial atualizada, poderá substituí-lo.

**Parágrafo Único** – Na falta de um dos membros obrigatórios da Comissão Técnica (no banco de reservas), a equipe será considerada perdedora por W.O., e os pontos da partida serão revertidos para o adversário, podendo ainda sofrer outras punições aplicadas pela Comissão Disciplinar.

**Art. 52º - DURAÇÃO DAS PARTIDAS:** Os tempos de duração das partidas serão os seguintes:

### **Categorias de Iniciação Masculino:**

- a) **Sub 08, Sub 09 e Sub 10:** Dois períodos de 5 (cinco) minutos e um período de 10 (dez) minutos, com intervalos de até 3 (três) minutos entre os períodos.

### **Categorias de Base Masculino:**



- b) **Sub 12:** Dois períodos de 6 (seis) minutos e um período de 12 (doze) minutos, com intervalos de até 3 (três) minutos entre os períodos.
- c) **Sub 14:** Dois períodos de 7 (sete) minutos e um período de 14 (quatorze) minutos, com intervalos de até 5 (cinco) minutos entre os períodos.

**Parágrafo Primeiro:** Nas categorias Sub 08, Sub 09, Sub 10, Sub 12 e Sub 14, haverá uma **PARADA TÉCNICA** de 1 (um) minuto na metade do 3º período da partida, assim que a bola sair de jogo, ou seja, ao atingir a metade do 3º período, na primeira paralisação do cronômetro, o jogo será interrompido para a PARADA TÉCNICA.

- d) **Sub 16:** Dois períodos de 16 (dezesesseis) minutos, com intervalo de até 10 (dez) minutos.
- e) **Sub 18:** Dois períodos de 18 (dezoito) minutos, com intervalo de até 10 (dez) minutos.

#### **Categorias Adultas Masculinas e Femininas:**

- f) **Sub 20, Principal e Veteranos:** Dois períodos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de até 10 (dez) minutos.

#### **Categorias de Base Feminino:**

- a) **Sub 09 e Sub 11:** Dois períodos de 5 (cinco) minutos e um período de 10 (dez) minutos. Com intervalos de até 03 minutos;
- b) **Sub 13:** Dois períodos de 6 (seis) minutos e um período de 12 (doze) minutos. Com intervalos de até 5 minutos;

**Parágrafo Segundo:** Nas categorias Sub 09, Sub 11 e Sub 13 haverá a PARADA TÉCNICA conforme descrito no parágrafo primeiro deste artigo.

- c) **Sub 15 e Sub 17:** Dois períodos de 15 (quinze) minutos. Com intervalo de até 10 (dez) minutos.

**Art. 53º – SUBSTITUIÇÕES:** Nas Categorias de Iniciação e de Base Masculino (Sub 08, Sub 09, Sub 10, Sub 12 e Sub 14), onde ocorrerá a obrigatoriedade da substituição de atletas, obedecer-se-á os seguintes critérios:

- a) Ter, no mínimo, 03 (três) atletas na quadra para o início do jogo;
- b) 1º período: Iniciar a partida com 05 (cinco) jogadores ou, no mínimo, 03 (três) jogadores;
- c) 2º período: Substituir todos os jogadores e iniciar o 2º período utilizando apenas jogadores que não participaram do 1º período da partida;
- d) 3º período: A formação da equipe e as substituições são livres.

- e) A equipe que se apresentar com número de 03 (três) atletas, antes do início do jogo, poderá iniciar o 1º período da partida. Para o 2º período, a equipe deverá apresentar obrigatoriamente, no mínimo, mais 3 (três) atletas (de 1º ano quando das categorias Sub 12 e Sub 14) que não tenham atuado no 1º período. Caso contrário será considerada perdedora e os pontos revertidos para o adversário, podendo ainda sofrer outras punições aplicadas pela Comissão Disciplinar.

**Parágrafo Primeiro:** Nas categorias de Base Feminino (Sub 09, Sub 11 e Sub 13) não haverá a obrigatoriedade da substituição de atletas no 2º período da partida.

### **Parágrafo Segundo: UTILIZAÇÃO DE JOGADORES DE PRIMEIRO ANO**

Nas categorias Sub 12 e Sub 14, no segundo período das partidas, somente poderão participar jogadores de primeiro ano.

O mecanismo das substituições permanece inalterado, ou seja, no primeiro período da partida a equipe inicia com 05 (cinco) jogadores ou 03 (três), no mínimo. No segundo período da partida haverá, obrigatoriamente, a substituição de todos os jogadores e, quem jogou no primeiro período estará vetado para jogar no segundo período. Caso um jogador de primeiro ano tenha jogado no primeiro período da partida, não poderá ser utilizado no segundo período. No terceiro período a formação da equipe será livre.

### **Art. 54º – ADAPTAÇÕES DAS REGRAS**

Conforme Comunicado Oficial nº 005/2013, as adaptações das regras serão aplicadas nas categorias de Iniciação e de Base Masculino (Sub 08, Sub 09, Sub 10, Sub 12 e Sub 14) e Categorias de Base Feminino (Sub 09, Sub 11 e Sub 13) como segue abaixo:

#### **BOLA DE SAÍDA:**

Dado o sinal pelo árbitro, a partida será iniciada por um dos atletas, que movimentará a bola com os pés em direção contrária de sua meia quadra, devendo a mesma, nesse momento, estar colocada imóvel sobre o centro da quadra; cada equipe deverá estar em seu próprio lado e nenhum atleta da equipe contrária à iniciadora da partida poderá aproximar-se a menos de 3 (três) metros da bola nem invadir a meia quadra do adversário enquanto o pontapé inicial não for dado e a bola não percorrer distância igual a sua circunferência;

Não será válido o tento resultante de bola de saída, mesmo que a bola, em sua trajetória toque ou seja tocada por qualquer atleta, inclusive o goleiro, colocados dentro ou fora da área de meta. Caso aconteça o tento resultante de bola de saída irregular, o reinício de jogo dar-se-á com um arremesso de meta a favor da equipe adversária.

#### **ARREMESSO DE META:**

A execução do arremesso de meta terá que ser feita exclusivamente pelo goleiro e com o uso das mãos, não podendo ultrapassar a linha divisória do meio da quadra sem que toque no solo ou em qualquer atleta em sua meia quadra, ou ainda que atleta adversário entre de posse da mesma. Em caso de irregularidade na execução do

arremesso de meta, a equipe será punida com a cobrança de um tiro livre indireto, a favor da equipe adversária, com a bola sendo colocada na divisória do meio da quadra onde a mesma ultrapassou.

### **ARREMESSO E AÇÃO DO GOLEIRO:**

Se o goleiro, ao receber a bola dentro de sua área de meta, de atleta de sua equipe ou de adversário, retém a mesma com as mãos ou a espalma, ou ainda amortece com qualquer parte do corpo, ao repô-la em jogo, arremessando-a com as mãos ou movimentando-a com os pés, não poderá ultrapassar a linha divisória do meio da quadra sem antes tocar no solo ( excetuando-se sua área de meta ) ou em qualquer atleta colocado na sua própria meia quadra, salvo se, ao ultrapassar a linha divisória do meio da quadra, ficar de posse de atleta da equipe adversária. Se a bola for arremessada com as mãos ou movimentada com os pés de forma irregular, a equipe será punida com a cobrança de um tiro livre indireto, a favor da equipe adversária, com a bola sendo colocada na divisória do meio da quadra onde a mesma ultrapassou.

**OBSERVAÇÃO:** Nas punições dos tiros livres indiretos do Arremesso de Meta e do Arremesso e Ação do Goleiro, não serão consideradas como falta acumulativa para sua equipe.

Nas Categorias de Iniciação Masculino (Sub 08, Sub 09 e Sub 10) serão aplicadas as adaptações de regras Conforme Comunicado Oficial nº 005/2013 (Descrito no item a cima), Circular 020/2013 e Comunicado Oficial nº 123/2016 como segue abaixo:

### **REGRA 01 – (ITEM 7) – METAS**

Para as categorias Sub 08, Sub 09 e Sub 10, a altura das traves serão de 1,70 (um metro e setenta centímetros).

### **REGRA 16 - ARREMESSO DE META**

**ITEM 4:** Quando da execução de um arremesso de meta os jogadores da equipe adversária deverão obrigatoriamente estar colocados atrás da marca do tiro dos 10 metros podendo adentrar este espaço somente após o goleiro executar o arremesso de meta e a bola ter entrado em jogo.

#### **Recomendações:**

- Os árbitros deverão ter como base para esta distância a marcação do tiro livre dos dez metros.
- Se os jogadores da equipe adversária invadirem o espaço antes do arremesso, o mesmo deverá ser repetido.

### **REGRA 16 - ARREMESSO DE META**

- a) Após o goleiro executar o arremesso de meta e a bola ter entrado em jogo, o jogador obrigatoriamente não poderá transferir a bola para quadra de ataque em apenas um toque ou chute, podendo somente o fazer a partir do segundo toque deste ou de qualquer outro atleta.  
Punição: Caso ocorra a infração, o árbitro deverá marcar tiro livre indireto, na linha central da quadra no local mais próximo de onde a bola ultrapassou a mesma.

## **REGRA 15 - TIRO LATERAL**

7- Se um jogador executar o tiro lateral contra a meta adversária, o tento só será válido após ter havido obrigatoriamente três toques na bola executados por jogadores da mesma equipe. Se penetrar no gol diretamente ou ter ocorrido apenas o segundo ou ainda o terceiro toque ocorrer ao atingir ou ser dado pelo jogador adversário, o gol não será válido, sendo reiniciado o jogo com arremesso de meta em favor da equipe adversária.

**Art. 55º** - No caso de um jogo ser interrompido por quaisquer motivos das Regras Oficiais ou do Código Desportivo, sua continuidade será determinada pela FPF, que designará a data e local, conforme as circunstâncias em que tenha ocorrida a interrupção.

- a) Poderá ser incluído na continuação do jogo, qualquer atleta que até a data anterior da realização do jogo interrompido, esteja inscrito pelo clube.
- b) Não poderá ser substituído nenhum atleta que conste em súmula.

c) Em caso de impedimento de algum membro da comissão técnica de comparecimento à continuação do jogo, o clube deverá solicitar autorização junto à FPF.

**Art. 56º** - O clube que se recusar a continuar a partida de qualquer competição por três minutos, depois de advertido pelo árbitro, ainda que permaneça na quadra é considerado vencido, sem prejuízo das demais penalidades aplicáveis.

**Parágrafo único** - No caso de término antecipado de uma partida por falta de elementos indispensáveis para sua continuação, o chamado "cai cai", o clube que provocou a interrupção da partida, assim com o seus atletas inscritos, inclusive dirigentes e demais membros da comissão técnica, ficarão enquadrados nas penalidades do CBJD.

**Art. 57º** - Uma partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrer um dos seguintes motivos ensejando a impossibilidade de sua continuidade.

- a) Falta de garantias, positivamente verificadas.
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetem a sua continuidade.
- c) A falta de luz alheia à vontade do clube mandante.
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável e perigoso para integridade física dos atletas.
- e) Falta de material necessário para sua realização normal da partida.
- f) Agressão a qualquer um dos oficiais de arbitragem da Federação.

**Parágrafo Primeiro** - Transferido ou suspenso definitivamente um jogo, por motivo alheio a vontade dos clubes disputantes, será marcada nova data para realização do jogo ou restante do tempo regulamentar.

**Parágrafo Segundo** - A taxa de arbitragem será paga normalmente à equipe escalada, e na nova data deverá a equipe mandante pagar o equivalente a 50% do valor da taxa do jogo.

**Art. 58º** - Qualquer partida poderá ser suspensa ou não realizada por decisão do árbitro, que deverá justificar sua decisão no seu relatório.

**Art. 59º** - Somente será permitida a antecipação e a transferência de jogo mediante o pagamento das taxas administrativas, em comum acordo entre os clubes, desde que não haja prejuízo aos terceiros interessados e após a homologação da FPFS.

**Parágrafo Primeiro** - Antecipação, transferência ou inversão de mando de jogos só poderão ser autorizadas com prévia solicitação do clube mandante e com antecedência mínima de 72 (setenta e duas) horas.

**Parágrafo Segundo** - Em caso de uma partida ser realizada com os portões fechados, as equipes deverão enviar a FPFS uma relação de atletas, membros da comissão técnica que participarão da partida, com 24 horas de antecedência em relação à realização do jogo.

## **Capítulo XVI – DO DIREITO DE USO DE IMAGEM**

**Art. 60º** - Todas as Equipes participantes das competições promovidas pela FPFS, concedem de forma irrevogável, irretroatável, gratuitamente e perpétua, os direitos de imagem e voz de seus atletas, comissão técnica, representantes legais e de outras pessoas que porventura participem dos jogos, para a FPFS, que poderá divulgar os jogos, entrevistas, os preparativos e o pós jogo, por quaisquer meios eletrônicos de transmissão, com o objetivo primordial de divulgar a modalidade.

## **CAPITULO XVII – DAS FILMAGENS E FOTOGRAFIAS**

**Art. 61º** - Para toda e qualquer coleta ou captação de imagem e sons com filmadoras, câmeras fotográficas, gravadores, celulares e outros equipamentos afins, realizada nos ginásios da FPFS, efetuada por pessoas ligadas ao clube ou por profissionais contratados ou liberais ou mesmo por particulares, deverá ser solicitada, com antecedência de pelo menos 72 (setenta e duas horas) horas a devida AUTORIZAÇÃO da FPFS.

**Art. 62º** - Mediante a solicitação para captação de imagens e sons, efetuada no prazo estipulado, a FPFS expedirá a autorização e efetuará o credenciamento do profissional ou particular para que o mesmo possa adentrar nos ginásios. A equipe de arbitragem será a responsável pela vistoria das pessoas credenciadas. Não será permitida a entrada e/ou permanência na quadra de pessoas sem o devido credenciamento.

## **Capítulo XVIII – DA PUBLICIDADE**

**Art. 63º** - Nos ginásios da Federação, todo o material de propaganda e publicidade que for usado pelas equipes, assim como a colocação de faixas, banners e afins deverá ser

previamente comunicado à FPFS e obter, por escrito, a devida autorização para a sua utilização.

## **Capítulo XIX – DAS DESISTÊNCIAS**

**Art. 64º** – Os participantes que desistirem ou abandonarem a competição após sua confirmação e expedição da Tabela de Jogos (provisória ou definitiva) ficarão impedidos de atuarem em competições pela FPFS durante a temporada vigente, bem como na próxima temporada. Será ainda aplicada multa de acordo com o disposto no item XV do Regimento de Taxas e Percentuais de 2017. Referida multa poderá ser aplicada de imediato pelo Presidente da FPFS e os autos serão encaminhados para a Comissão Disciplinar para julgamento dos fatos e para aplicação de eventuais outras penalidades de acordo com o CBJD, bem como, para manter, aumentar ou excluir a multa administrativa aplicada.

## **Capítulo XX - DA CONCESSÃO DE LICENÇA**

**Art. 65º** – O clube das categorias Iniciação e/ou de Base que solicitar licença por 1 (um) ano, somente poderá retornar na série abaixo em que disputou quando houver acesso e descenso. Não havendo o acesso e descenso no ano, ficará a critério de convite da FPFS a participação deste clube na série em que estava.

## **Capítulo XXI – DOS DELEGADOS**

**Art. 66º** - O Presidente, na forma do regimento geral, designará por escrito, quando julgar necessário, um delegado para representá-lo nos jogos promovidos ou patrocinados pela entidade.

**Art. 67º** - O Delegado, em jogos dos campeonatos ou torneios, tem o direito de decidir qualquer pendência inerente ao jogo, com exceção daquelas que são de competência da equipe de arbitragem.

### **São Deveres dos Delegados:**

1. Resolver “in loco” qualquer medida de ordem administrativa relativa ao jogo em que estiver servindo, aplicando as leis e regulamentos vigentes.
2. Dar conhecimento ao Presidente, em relatório, de todas as ocorrências disciplinares ou anormais que forem verificadas antes, durante e depois dos jogos, indicando os responsáveis por elas, quais sejam atletas, diretores, sócios, treinadores, outras pessoas ou ainda os oficiais de arbitragem.

3. Como observador deverá informar ao Departamento de Oficiais sobre a atuação do árbitro e seus auxiliares.
4. Colaborar, dentro dos limites de suas atribuições para o bom andamento do trabalho da equipe de arbitragem.
5. O delegado deverá chegar ao local do jogo com 2 (duas) horas de antecedência.
6. Observar as instalações (ginásio, sanitários, vestiários do adversário e da arbitragem, informando suas condições).
7. Verificar o funcionamento do placar eletrônico, redes, bolas, local do anotador/cronometrista (equipamento para súmula online) informando suas condições.
8. Verificar a segurança (policiamento, segurança particular) informando quantos estão presentes.
9. Verificar se há imprensa presente (TV, Rádio, Jornal/Revista) e informar aos oficiais de arbitragem quais são elas.
10. Verificar se há propaganda (placas de anunciantes) e sua quantidade.
11. Verificar se o local tem condições de jogo, se houve atraso no início do jogo, se houve problema técnico durante o jogo, se houve problemas disciplinares fora da quadra (torcedores, etc.) se as equipes obedeceram ao regulamento, se houve enxugadores de quadra informando em seu relatório.
12. Verificar se a equipe de arbitragem chegou no horário determinado, e se apresentou com o traje determinado e com o uniforme oficial para o jogo.
13. Verificar a quantidade de público presente, pagantes e não pagantes.
14. Após o início do jogo o delegado da FPFS não deverá ficar dentro da quadra.

## **Capítulo XXII – DOS OFICIAIS**

**Art. 68º** - Os jogos promovidos ou patrocinados pela FPFS serão dirigidos por dois árbitros, que terão como auxiliares um anotador e um cronometrista.

1. A indicação dos oficiais de arbitragem (árbitro principal e árbitro auxiliar, anotador e cronometrista) será feita pelo Departamento de Oficiais.
2. A equipe de arbitragem deverá estar presente no ginásio do jogo 1 (uma) hora antes do início da partida e uniformizada 45 (quarenta e cinco) minutos antes do início da partida.

3. O árbitro principal é a autoridade competente para determinar, por motivo relevante ou de força maior, a interrupção ou a suspensão da partida.

### **Capítulo XXIII – PENALIDADES**

**Art. 69º** - No caso de distúrbios nos jogos oficiais por parte de torcedores, atletas, dirigentes e/ou acompanhantes das equipes, causando a paralisação do jogo, estes terão que ser identificados e relatados. No caso de atletas e/ou dirigentes terão seus registros preventivamente suspensos. Prevaecem neste campeonato os dispositivos do CBJD em vigor, sendo que os casos omissos e os que requeiram melhor interpretação serão resolvidos pelo Presidente, após ouvir o Departamento Técnico e encaminhados a Comissão Disciplinar.

**Art. 70º** - Em caso de conflitos entre pais, ou torcidas dos clubes, quando relatados pelos oficiais de arbitragem, Delegados e Diretores da entidade os clubes envolvidos sofrerão multa administrativa de **R\$ 6.000,00** (seis mil reais), para cada clube. Referida multa poderá ser aplicada de imediato pelo Presidente da FPFS e os autos serão encaminhados para a Comissão Disciplinar para julgamento dos fatos e para aplicação de eventuais outras penalidades de acordo com o CBJD, bem como, para manter, aumentar ou excluir a multa administrativa aplicada.

**Art. 71º** - Nos casos de conflitos em que houver agressões físicas aos oficiais de arbitragem, delegados ou diretores da FPFS, o clube envolvido sofrerá multa administrativa de **R\$ 6.000,00** (seis mil reais). Referida multa poderá ser aplicada de imediato pelo presidente da FPFS, e serão os autos encaminhados para a Comissão Disciplinar para julgamento dos fatos e para aplicação de eventuais outras penalidades de acordo com o CBJD, bem como, para manter, aumentar ou excluir a multa administrativa aplicada.

**Art. 72º** - A equipe que utilizar atleta irregular em qualquer partida válida pelas competições promovidas pela FPFS, sujeitar-se-á às seguintes consequências:

- a) Perda automática de três pontos pela equipe infratora, independentemente do resultado;
- b) Tratando-se das partidas, referente às fases de Play-Off, a equipe será desclassificada da competição;
- c) Não serão computados os pontos eventualmente obtidos pela equipe infratora;
- d) Incidirá multa administrativa no valor de **R\$ 600,00** (seiscentos reais), sem prejuízo da aplicação das demais punições previstas no CBJD;

**Parágrafo Único:** Às equipes cabem controlar a suspensão automática, sob pena da perda de pontos que tenham obtido, além de estarem sujeitas a outras sanções pela Justiça Desportiva.



**Art. 73º** - As equipes participantes das competições reconhecem, concordam e se comprometem a acatar as aplicações das medidas administrativas, disciplinares e punitivas advindas da Comissão Disciplinar e Tribunal de Justiça Desportiva da FPFS, tendo como embasamento o Código Brasileiro de Justiça Desportiva, Disposições Iniciais e Regulamentos de cada campeonato.

#### **CAPITULO XXIV – DO PAGAMENTO DAS MULTAS**

**Art. 74º** - As multas administrativas aplicadas pela FPFS deverão ser quitadas em até 05 (cinco) dias úteis posteriores a data de emissão do comunicado oficial. O clube que não efetuar o pagamento no prazo estipulado estará sujeito às penalidades cabíveis.

**Art. 75º** - As multas pecuniárias aplicadas pela Comissão Disciplinar, quando não estabelecidos prazos, deverão ser quitadas em até 05 (cinco) dias úteis da data de emissão do comunicado oficial. O clube que não efetuar o pagamento no prazo estipulado estará sujeito às penalidades cabíveis.

#### **CAPITULO XXV - DAS INADIMPLÊNCIAS**

**Art. 76º** - Os clubes inadimplentes com FPFS estarão sujeitos à eliminação das competições em que estiverem envolvidos e passíveis de desfiliação da entidade.

#### **Capítulo XXVI - DISPOSIÇÕES FINAIS**

**Art. 77º** - O presidente da FPFS, no uso das suas atribuições que o cargo lhe confere, faz saber que os clubes participantes das competições promovidas pela FPFS estarão sujeitos à obediência destas Disposições Iniciais.

**Art. 78º** - Os casos omissos e situações não previstas nestas Disposições Iniciais serão analisados e resolvidos pelo presidente da FPFS, Comissão Disciplinar e Departamento Técnico, com observância do Regimento Interno da FPFS e Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

São Paulo, 20 de janeiro de 2017.

Sr. Nilton Cifuentes Romão  
Presidente